

LES PROJECTIONS

I- Généralité :

Méthodes au moyen desquelles on représente **graphiquement** la surface de la **Terre** ou l'une de ses parties (**projections géographiques**), au moyen d'une **échelle** convenable et avec la plus grande exactitude possible.

Les projections géographiques qui se rapprochent le plus de la réalité sont celles qui sont dessinées sur un **globe** figurant avec une correspondance suffisante le **géοide** terrestre.

Toute autre représentation est approximative, car les surfaces sphériques ne peuvent pas être développées sur un **plan**.

Toutefois, on peut trouver et choisir des projections géographiques qui permettent de réduire au minimum des discordances (**déformations**) avec la surface terrestre réelle représentée, et de maintenir intactes les caractéristiques des **point** et **lieux** essentiels, correspondant aux finalités de la carte elle-même.

II- Méthodes et types :

Les **méthodes graphiques** utilisées sont celles de la **géométrie**, appelées **perspectives simples**, ou **azimuthales**, ou **zénithales**.

Des diverses combinaisons de ces méthodes, on peut obtenir **douze** projections géographiques perspectives simples et un certain nombre de projections géographiques perspectives plus complexes.

En partant d'un point de vue qui peut être placé au centre du **globe** terrestre (**projection centrale** ou **gnomonique**), à l'extrémité d'un diamètre tracé orthogonalement au centre du plan (**projection stéréographique**), en un point placé à l'infini par rapport à la droite reliant le centre du globe et l'extrémité du diamètre précédent (**projection orthographique**), en un point extérieur, toujours par rapport au diamètre précédent (**projection scénographique**).

On garde la correspondance des **angles** et des **côtés** des **routes**, comme dans les **cartes nautiques** ; dans ce cas, les projections sont dites **équivalentes** ou **homologiques**.

On conserve inaltérées les distances dans les **cartes routières** et, dans ce cas, les projections sont dites **équidistantes**.

D'autres projections, telles les **projections de développement**, subdivisées en **cylindriques**, **coniques**, **pseudo-cylindriques**, **pseudo-coniques** ; elles sont obtenues en développant la surface d'un **cylindre** ou d'un **cône**, considérés comme **tangents** au globe terrestre et sur lesquels ont été projetés tous les points de la zone que l'on veut représenter.